

第三十一届江苏省青少年科技模型大赛科技模型竞赛——四驱竞技车

一、竞赛场地

平整地面（水泥地、木板地、塑胶地、沥青地等均可）
设置场地参照示意图。

二、竞赛器材及要求

采用指定四驱竞技车，不得更换电机，不得减少车体的配件，不得更换电池型号。

三、竞赛细则

1. 比赛期间对所有遥控器实行统一管理。各领队应于正式比赛开始前 30 分钟，将所有遥控器送交管理处，比赛时凭证领取。

2. 参赛选手必须在遥控区内进行操作，不允许进入场地线内。

3. 每轮竞赛不能超过 180 秒。

4. 当裁判员发出“预备”口令时，选手应立即打开电源开关，单手持车在发车区（出发线以外）的后方等待（车轮空转），当裁判员发出“放”的起跑口令后，选手垂直向下释放赛车，冲过起跑线，裁判计时，不得向前助力推动，或者投掷赛车。否则 0 分。发生抢跑、助推和压线等违规行为，将酌情给予增加 10 秒以上的处罚。出发线（既终点线），

共有四个任务群，第一任务群：走 S 形绕 3 个锥桶，第二任务群：绕过大椎盘，直径 40 厘米，带塑料锁扣的护椎盘完整一圈。第三任务群：越过断台跳坡一个。第四任务群：越过桥梁一个。

5. 比赛进行两轮，取两轮之中最好一轮成绩作为该选手的最好成绩。

6. 出发后参赛选手不得以任何方式触及赛车。

四、成绩评定

1. 比赛采用人工计时。发令裁判员发出“放”口令后，赛车前轮触及起跑线开始计时，至第 1 圈跑完规定的路程赛车前轮到达终点线时停止计时。竞赛时间加所加罚（抢跑、少绕标、碰标、冲出场地线等）时间之和为该轮成绩。计算单位为秒，取小数点后两位。

2. 比赛进行两轮，用时短者成绩为优，取两轮之中最好一轮成绩作为该选手的最好成绩。

3. 起跑口令发出后 10 秒，赛车仍未驶过起跑线者该轮成绩为 0 分。

4. 当赛车抢跑则加时 10 秒，少绕一个标则加时 10 秒，当车碰标一次则加时 10 秒，碰撞一次大椎盘加 10 秒，少绕大椎盘加 20 秒，断台跳坡侧面滑落加 10 秒，少绕加 20 秒。桥梁滑落加 10 秒，少绕加 20 秒。在下一个任务群开始前，允许后退补充完成任务。一个任务群开后不可以补充完成前

一个任务群。

5. 车身整体冲出场地边框线，每次加时 10 秒。

6. 比赛中如发生，车在赛场内出故障无法操作超过 10 秒，不能自行恢复行驶，或出现翻车，则该轮成绩为 0 分。

五、犯规及处罚

1. 参赛选手采用非指定器材，或私自改装车辆进行比赛，将取消该轮参赛资格。

2. 每轮比赛需点名，一分钟内三次点名不到者，视为弃权。

3. 凡不交遥控设备或利用遥控设备干扰他人进行比赛的，一经发现将没收遥控设备并取消参赛资格。

4. 不服从裁判指挥、不遵守赛场秩序、妨碍比赛工作正常有序进行者，以教育为主，视其情节轻重加以加秒、取消该轮成绩，直至取消参赛资格。

5. 采用非原厂生产的配件对赛车进行改装，影响比赛公平性的，属于严重违规。

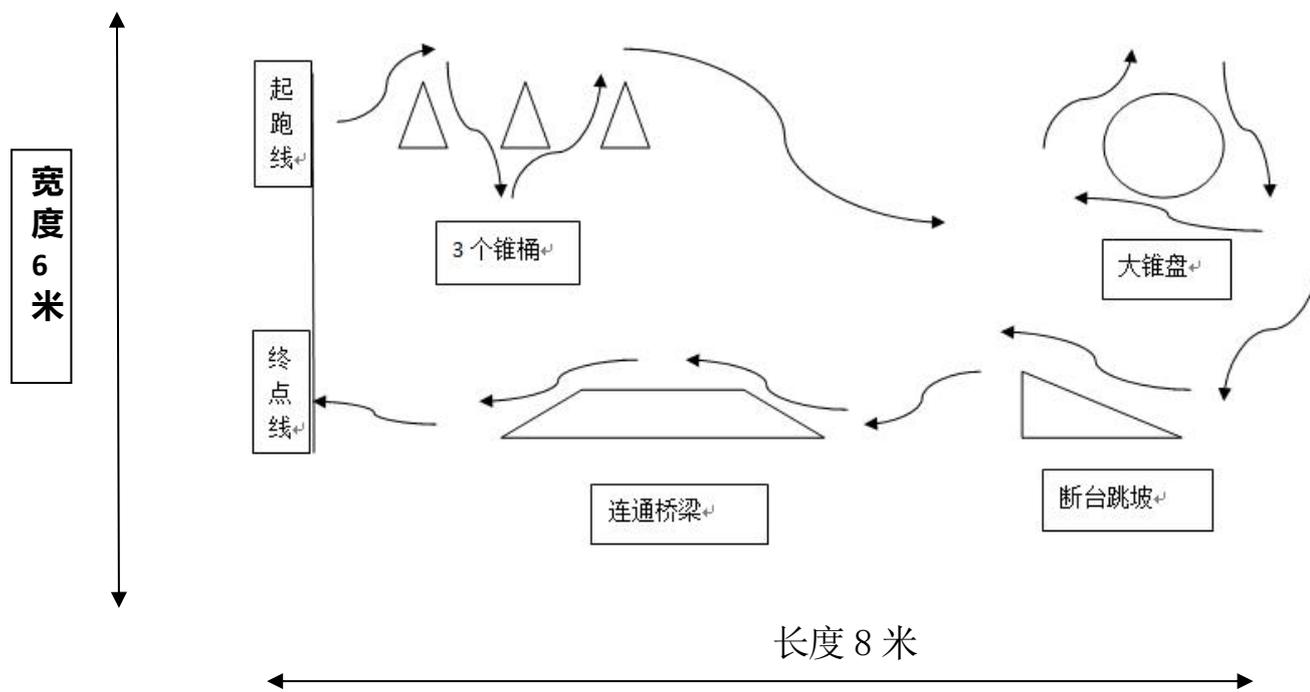
六、申诉

1. 选手对裁判的裁决如有异议，允许提出口头申诉，在得到裁判员的明确答复后，应服从裁判员的裁决，不得多次抗争。

2. 对裁判的裁决仍持有异议的，应由领队向裁判长提出书面申诉裁决，直至最终判定。所有申诉均应在本轮比赛结

束后 10 分钟内提出，过时不予受理。

七、场地参照示意图



注意：一共四个任务群，相邻的任务群之间距离不小于 3 米。